

V I D
E N S
K A B
& K
O D N
I N G

Viden skaber os – kodning

Videnskab undersøger, påvirker, forandrer, udvikler, flytter grænser...

VIDEN SKABER OS - KODNING

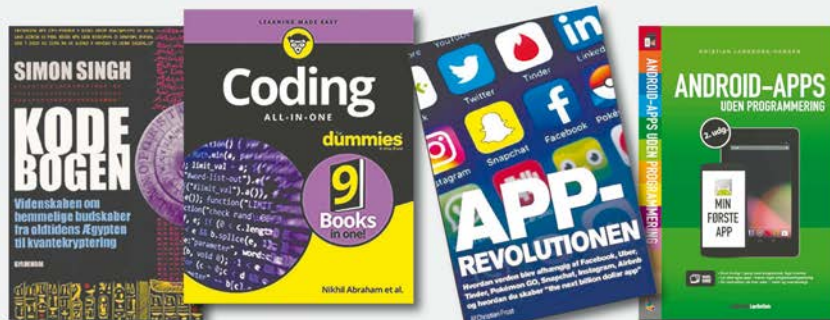
Kode er nutidens mest udbredte byggemateriale. Det er indbygget i dine smart devices, dine skærme, dit liv.

I efteråret sætter landets biblioteker og DR fokus på hverdagens skjulte byggesten og giver dig oplevelser med kode, der skaber, ødelægger, lærer, leger, lever, beslutter eller gør dig klogere.

Find inspiration i folderen her. Du kan låne materialerne på biblioteket og har du brug for yderligere inspiration, så tøv ikke med at kontakte din bibliotekar.

Folderen er udarbejdet i samarbejde mellem BibMedia og Bibliotekernes Temasamarbejde.

Projektet er støttet af Slots- og Kulturstyrelsen.



OM KODER OG KODNING

Kodebogen : videnskaben om hemmelige budskaber - fra oldtidens Ægypten til kvantekryptering

19.523 SINGH, SIMON
GYLDENDAL, 2005. 399 SIDER

Historien om koder og cifferskrift og beretningen om den århundredegamle kamp mellem kodemagere og kodebrydere, et intellektuelt våbenkapløb som har haft dramatisk indflydelse på verdenshistoriens gang.

Coding all-in-one for dummies

19.65 ABRAHAM, NIKHIL
JOHN WILEY, 2017. 755 SIDER

Alt i en guide til kodning fra simple websider til komplicerede opgaver. God som håndbog.

OPBYGNING AF APPS

App revolutionen

19.657 FROST, CHRISTIAN
LUBILU, 2017. 367 SIDER

Bogen gennemgår detaljeret, hvad det vil sige at skabe og bygge en velfungerende app. Hvad man skal tænke på undervejs, hvilke faldgruber man kan støde på, økonomien og alt man ellers kan komme i tanke om.

Android-apps uden programmering

19.657 LANGBORG-HANSEN, KRISTIAN
LIBRIS, 2014. 103 SIDER

Lær selv at lave Android-apps uden programmering.

PROGRAMMERINGSSPROG

Java

Java programming for Android developers for dummies

19.6532 JAVA, BURD, BERRY
WILEY, 2017. 437 SIDER

Begynderguide til at skabe Apps til Android med Java.

Objektorienteret programmering i Java

19.6532 JAVA, NORDFALK, JACOB
GLOBE, 2014. 323 SIDER

Kort intro for begyndere i programmering, men henvender sig ret hurtigt til øvede og koncentrerer sig om objektorienteret Java programmering - OOP.

Javascript

Sams teach yourself HTML, CSS & JavaScript web publishing in one hour a day

19.633
SAMS, 2016. 742 SIDER

Brug en time om dagen til at lære Javascript.



Learning JavaScript

19.639 BROWN, ETHAN
O'REILLY, 2016. 338 SIDER

Ren JavaScript kodning, hvor man lærer at lave applikationer i Javascript

Scratch

A beginner's guide to coding

19.6532 SCRATCH, SCOTT, MARC
BLOOMSBURY, 2016. 64 SIDER

En let trin for trin guide til at kreere egne computerspil.

C#

C# 6.0 in a nutshell

19.6532 C
O'REILLY, 2015. 1114 SIDER

Dækkende programmeringsguide til C# version 6.0.



Sams teach yourself C++ in 24 hours

19.6532 C
SAMS, 2017. 64 SIDER

24 lektioner på hver en time – og man er klar til at programmere i C++.

C# : a beginner's guide

19.6532 C, MCGEE, PAT
MCGRAW-HILL EDUCATION, 2015. 458 SIDER

God begynder-guide til programmering i C+ og C++.



Python

Python programming

19.6532 PYTHON, DRAPER, BRIAN
BRIAN DRAPER, 2016. 127 SIDER

Vejledning I programmeringssproget Python.

Learning to program in Python

19.6532 PYTHON, HEATHCOTE, P. M.
ONLINE, 2017. 120 SIDER

Vejledning I programmeringssproget Python.



Raspberry Pi

Coding : Raspberry Pi & Python : a guide for beginners

19.6822 RASPBERRY PI, EDDISON, LEONARD
CREATESPACE INDEPENDENT, 2018. 246
SIDER

Trin for trin guide til de to Programmeringssprog Raspberry PI og Python. Fra glad begynder til ekspert.



HISTORIER OM KODER

Da Vinci mysteriet, Engle & Dæmoner, Det Forsvundne tegn, Inferno, Oprindelse

BROWN, DAN
HR. FERDINAND 2000-2017

Spændingsserie med professor Robert Langdon som hovedperson. Koder og afkodning spiller en stor rolle i opklaringen af diverse mysterier.

Serien er filmatiseret med Tom Hanks i hovedrollen som Robert Langdon. DVD'erne kan lånes på biblioteket.

Enigma

HARRIS, ROBERT
LINDHARDT OG RINGHOF, 1996. 339 SIDER

Spændingsroman om englændernes arbejde i 1943 med at bryde den kode tyskerne anvender i u-båds-kommunikationen. Menneskeliv er på spil, arbejdet foregår under tidspres og de involverede har mange hemmeligheder.

FOR BØRN

OM KODER OG KODNING

Enigma : en verden af koder

19.523 HANSEN, DENNIS
55 GRADER NORD, 2011. 87 SIDER. FRA 12 ÅR
24 forskellige koder og forslag til hvordan man selv kan bygge videre på dem og lave sine egne koder.

Roger & Åge – hemmelige koder

19.523 HØJBJERG, JIM
KLEMATIS, 2016. 29 SIDER. FRA 9 ÅR
Mesterdetektiven Åge øser af sine erfaringer fra agentuddannelsen. Løser opgaver og lærer om koder, alfabeter og hemmelige meddelelser.

SÅDAN KODER DU

Sådan koder du : lær computer-programmering trin for trin

19.653 WAINEWRIGHT, MAX
GYLDENDAL, 2016. 135 SIDER. FRA 8 ÅR
MED VOKSENHJÆLP

Alt, du har brug for at vide om Scratch, Logo, Python, HTML og Javascript.

Computer coding Python projects for kids

19.6532 PYTHON
DK, 2017. 224 SIDER

En lærebog for børn om Python – et af de mest populære computersprog i verden.





En visuel guide til computerkodning: en trin for trin-gennemgang af, hvordan du koder og bygger dine egne spil

19.6532 SCRATCH, VORDERMAN, CAROL BOLDEN, 2017. 224 SIDER. FRA 12 ÅR

Gennemgang - fra basal kodning til sjove projekter - af, hvordan spil og animationer kodes i computersprogene Python og Scratch.

Lær at kode i 10 nemme trin

19.6532 SCRATCH, MCMANUS, SEAN TURBINE, 2016. 64 SIDER. FRA 10 ÅR

Lær at designe og programmere computerspil og hjemmesider med programmet Scratch.

Lær at lave computerspil : lær at programmere ved at lave sjove spil i Scratch

19.6532 SCRATCH, KALVSLUND, BO APP ACADEMY, 2015. 150 SIDER. FRA 7 ÅR

En visuel guide til computerkodning.

Vejledninger til iPad med børn: generelle funktioner og værktøjs app's

19.6822 ADAMSEN, LONE ITLEG.DK, 2015. 56 SIDER

Gennemgang af iPadens generelle funktioner og vejledning i at lave smarte indstillinger samt i at bruge de fire apps iMotion, iMovie, Book Creator og Pic Collage til at lave egne kreative produktioner. For forældre og børn.

HISTORIER OM KODER

Secret breakers - Ildfuglens kode

DENNIS, H. L. PEOPLE'S PRESS JR. 2013. 296 S. FRA 12 ÅR

Brodie bliver sammen med to andre børn udvalgt til at blive medlemmer af den hemmelige organisation Det Sorte Kammer, der arbejder med at bryde en af verdenshistoriens ældste

koder. Men det er farligt, for det er ikke alle, der ønsker hemmeligheden kendt. Eventyret fortsætter i de næste to bøger: "Secret breakers - flammernes barn" og "Secret breakers - riddernes hemmelighed".

William Wenton & luridiumstyven

PEERS, BOBBIE GYLDENDAL, 2016. 239 SIDER. FRA 8 ÅR

William lever i skjul i Norge sammen med sine forældre, efter at hans morfar forsvandt i London for 8 år siden. Da han på en skoleudflugt løser verdens sværeste kode "Umuligheden", bliver det starten på et hælsblæsende eventyr.

Eventyret fortsætter i "William Wenton & Krystalporten".

LINKS

DR, ultra:bit

Vær med når DR går ultra:bit. DR har lanceret en 3-årig kampagne, der skal ændre børn og unges tilgang til kodning og teknologi. Målet er, at flere børn skal gå fra at være ukritiske teknologiforbrugere til selv at kunne være kreative skabere af teknologi.

I indsatsen deler DR bl.a. den lille kodecomputer micro:bit – ud til størstedelen af alle landets 4. klasser.

[HTTPS://WWW.DR.DK/OM-DR/ULTRABIT](https://www.dr.dk/om-dr/ultrabit)

App Academy

Med et motto der lyder "alle fortjener at kunne programmere", har App Academy specialiseret sig i kurser, online kurser, læringsmaterialer og bøger om kodning og programmering.

[WWW.APPACADEMY.DK](http://www.appacademy.dk)

Scratch på dansk

Scratch er et gratis programmeringssprog for børn og andre begyndere. Med Scratch kan du lave dine egne interaktive historier, spil, tegnefilm, kunst, animation og hvad du ellers kan finde på. Siden Scratch på dansk er udviklet af bibliotekaren Kirsten Dam Pedersen, der er en af landets førende eksperter i netop Scratch.

[HTTP://WWW.SCRATCH-PAA-DANSK.NU/](http://www.scratch-paa-dansk.nu/)

Den europæiske kodeuge

Den europæiske kodeuge er et fælles tiltag, der sigter mod at bringe kodning og digital dannelse ud til alle – med den grundpræmis, at kodning skal være sjovt, og at den nye viden skal leges ind. Kodeugen eller ugerne afholdes i perioden 6. - 21. oktober 2018.

[HTTP://CODEWEEK.EU/](http://codeweek.eu/)

Hour of code

Hour of Code er en global bevægelse, som når ud til millioner af elever i over 180 lande. Alle, hvor som helst, kan organisere en Hour of Code begivenhed. Én-times introduktioner findes på mere end 40 sprog. Ingen erfaring er nødvendig. Fra 4 til 104 år.

[HTTPS://HOUROFCODE.COM/DK](https://hourofcode.com/dk)